

CENTRO ESTIVO PICCOLI INSIEME

Settimana 1: sport e spirito di gruppo



CITTA'
DI CORSICO



ORARI

- 7.30-9.00 INGRESSO ED ACCOGLIENZA
- 9.00-9.30 ANIMAZIONE
- **9.30-10.30 ATTIVITÀ**
- 10.30-11.00 SPUNTINO
- **11.00-12.00 RIFLESSIONE**
- 12.15-13.00 PRANZO
- 13.00-14.00 GIOCO LIBERO
- **14.00-15.00 ATTIVITÀ**
- **15.00-15.45 ATTIVITÀ**
- 15.45-16.00 MERENDA
- 16.00-17.30 POST CENTRO

LUNEDÌ

- PASSA LA PALLA E SCRITTURA NOME
- CREARE NOME E LOGO DELLA SQUADRA
- PROGETTO PONTE

MARTEDÌ

- STAFFETTA
- DISEGNO COOPERATIVO
- LEGAMI

MERCOLEDÌ

- RUBA BANDIERA
- LA FORTEZZA
- CACCIA AL TESORO

GIOVEDÌ

- HIP-HOP
- INDOVINA COSA
- CIRCUITO

VENERDÌ

- MASSACRO
- DISEGNO SENZA FILI
- ANIMAZIONE

Attività

PASSA LA PALLA: dopo aver fatto un giro di nomi i bambini si metteranno in cerchio e dicendo il nome passeranno la palla al compagno

SCRIVERE IL PROPRIO NOME: i bambini dovranno scrivere il proprio nome e metterlo sugli armadietti

CREARE NOME E LOGO DELLA SQUADRA: le due squadre dovranno creare il loro nome e logo

PROGETTO PONTE: le due squadre dovranno creare e attraversare il ponte arrivando alla fine del percorso

STAFFETTA: le due squadre dovranno cercare di finire il prima possibile il percorso passandosi il testimone

DISEGNO COOPERATIVO: il gruppo dovrà disegnare degli elementi che successivamente verranno messi insieme creando un'opera unica

LEGAMI: le due squadre dovranno camminare liberamente nello spazio, quando la musica si ferma dovranno cercare di toccare con qualsiasi parte del corpo i propri compagni ed evitare il contatto dei membri del gruppo avversario

RUBA BANDIERA: le due squadre corrispondenti al numero chiamato devono correre verso il porta-bandiera e rubare la bandiera portandola nella propria casa

LA FORTEZZA: la prima squadra dovrà tenersi stretta mentre l'altra cercherà di rompere la fortezza staccando un pezzo alla volta

Attività

CACCIA AL TESORO: le due squadre dovranno unirsi e cercare il tesoro nascosto

HIP-HOP: i bambini balleranno a ritmo di musica hip-hop

INDOVINA COSA: ogni membro delle due squadre dovrà disegnare un oggetto per poi mettersi di schiena e dare degli indizi per farlo indovinare

CIRCUITO: le due squadre dovranno completare un circuito cooperando tra di loro

MASSACRO: una squadra farà un cerchio mentre l'altra si pone all'interno di esso, al via dovranno correre al suo interno, chi viene eliminato dovrà uscire dal cerchio. Quando tutta la squadra interna è stata eliminata si ferma il cronometro e si invertono i ruoli delle squadre. Vince chi ha eliminato i membri avversari più velocemente

DISEGNO SENZA FILI: le due squadre dovranno mettersi in fila indiana muniti di foglio e penna, il chiudi fila dovrà disegnare sul foglio contro la schiena del compagno che dovrà indovinare il soggetto e riprodurlo a sua volta e così via, vince chi ha indovinato più volte

ANIMAZIONE: i bambini impareranno il balletto e la canzone finale